

Regulamin walk

PRIME MMA SHOW

1. Definicje

„MMA” (*Mieszane Sztuki Walki*) to walka wręcz, podlegająca ustalonym ograniczeniom zapisanym w Unified Rules lub innym regulacjom nałożonym przez PRIME MMA SHOW, pozwalająca na użycie kombinacji technik z różnych dyscyplin sztuk walki.

„Walka wręcz” to każda forma rywalizacji, w której wymieniane są uderzenia, a ich celem jest uszkodzenie przeciwnika.

„Zawodnik” to osoba która bierze udział w pojedynku.

2. Kategorie wagowe

Jeśli PRIME MMA SHOW nie zatwierdzi pojedynku w innej kategorii wagowej, pojedynki MMA oraz walki pokazowe rozgrywane będą w następujących kategoriach:

- Słomkowa – 115 funtów (52,2 kg)
- Musza – 125 funtów (56,7 kg)
- Kogucia – 125-135 funtów (61,2 kg)
- Piórkowa – 135-145 funtów (65,8 kg)
- Lekka – 145-155 funtów (70,3 kg)
- Półśrednia – 155-170 funtów (77,1 kg)
- Średnia – 170-185 funtów (83,9 kg)
- Półciężka – 185-205 funtów (93 kg)
- Ciężka – 205-265 funtów (120,2 kg)
- Superciężka – ponad 265 funtów(+120,2 kg)

W pojedynkach, których stawką nie jest tytuł mistrzowski dopuszcza się jednofuntową tolerancję (1 lbs = 0,5 kg). W pojedynkach mistrzowskich uczestnicy nie mogą przekroczyć dozwolonego zakresu wagi dla danej kategorii wagowej chyba, że Organizacja zdecyduje inaczej.

PRIME MMA SHOW zastrzega sobie prawo do możliwości zestawień zawodników z dwóch różnych kategorii wagowych jeśli będzie uważać, że taka rywalizacja będzie dalej sprawiedliwa i bezpieczna. Kategoria wagowa każdego pojedynku, może być negocjowana indywidualnie.

PRIME MMA SHOW może pozwolić na walkę w umówionym limicie (tzw. catchweight) według własnego poglądu i uznania. Jeśli zawodnicy za zgodą Organizacji umówili się na catchweight, nie mają już możliwości skorzystania z tolerancji wagi. Muszą wnieść na wagę nie więcej niż umówiony limit wagowy.

3. Procedura ważenia i kary za niezrobienie wagi

- a) podczas porannego ważenia od 10:00 do 12:00 każdy zawodnik ma maksymalnie trzy podejścia do zrobienia wagi.
- b) jeśli zawodnik nie zrobi wagi do godziny 12:00, ma możliwość zanotowania właściwej wagi na 15 min przed ceremonią oficjalnego ważenia.
- c) tolerancja do umówionego limitu wagowego zawsze wynosi 500gram
- d) jeśli zawodnik nie zrobi wagi podczas oficjalnej ceremonii ważenia, zostaną zastosowane wobec niego kary finansowe zgodne z niniejszym regulaminem:

przekroczenie ponad tolerancję do 0,5 kg - 20% od całkowitej gaży za walkę za niezrobienie wagi w regulaminowym czasie. 10% na konto przeciwnika i 10% na konto Organizacji PRIME MMA SHOW.

przekroczenie ponad tolerancję od 0,5 kg do 1 kg - 30% od całkowitej gaży za walkę za niezrobienie wagi w regulaminowym czasie. 20% na konto przeciwnika i 10% na konto Organizacji PRIME MMA SHOW.

przekroczenie ponad tolerancję powyżej 1 kg umówionego limitu wagowego - 50% od całkowitej gaży za walkę za niezrobienie wagi w regulaminowym czasie. 30% na konto przeciwnika i 20% na konto Organizacji PRIME MMA SHOW.

- d) jeśli zawodnik przekroczy wagę do 4 kg ponad ustalony limit, Organizacja decyduje czy pojedynek się odbędzie nie pytając o zgodę drugiego zawodnika. Jeśli zawodnik przekroczy umówiony limit powyżej 4 kg, przeciwnik może odmówić wzięcia udziału w Walce.
- e) poranne ważenie każdego zawodnika odbywa się w obecności sędziego głównego PRIME MMA SHOW (lub wyznaczonego przez niego innego sędziego). Sekundant przeciwnika może również obserwować ważenie.

f) podczas ceremonii oficjalnego ważenia zawodnicy nie muszą już wypełnić limitu swojej kategorii wagowej jeśli wypełnili limit na porannym ważeniu ale zobowiązani są do rozebrania się do samych spodenek / majtek, wejścia na wagę oraz spotkania twarzą w twarz z przeciwnikiem.

g) po ważeniu zawodnicy zobowiązani są wypełnić wszystkie obowiązki medialne.

Zawodnik który nie stawi się osobiście na ceremonii oficjalnego ważenia, najpóźniej 15 min przed jej rozpoczęciem, jak i najpóźniej o godzinie 12 na pierwszym ważeniu, podlega karze finansowej w wysokości 30% wynagrodzenia za walkę.

Zapis ten nie dotyczy zawodników zakontraktowanych na ostatnią chwilę (czyt. zastępstwo) czyli wprowadzonych na fight card na 3 dni przed galą.

4. Wyposażenie ochronne

§ 1

Rękawice

- a) Wszyscy zawodnicy używają rękawic dostarczonych przez Organizatora.
- b) Żaden zawodnik nie może używać własnych rękawic.

§ 2

Strój zawodnika

- a) Każdy zawodnik zobowiązany jest do walki w stroju dostarczonym przez Organizację PRIME MMA SHOW.
- b) Koszulki są zabronione, za wyjątkiem kobiet, które walczą w staniku sportowym i topie. W stanik sportowy zawodniczki muszą wyposażyć się we własnym zakresie. Resztę stroju dostarcza Organizator.
- c) Buty oraz inne ochraniacze stóp są zabronione.

§ 3

Ochraniacz na zęby

- a) Wszyscy zawodnicy muszą nałożyć na walkę ochraniacz na zęby, który zostanie wcześniej sprawdzony i zatwierdzony przez obecnego na zawodach lekarza.
- b) Runda pojedynku nie rozpocznie się dopóki obaj zawodnicy nie założą ochraniaczy na zęby.
- c) Jeśli zawodnikowi przypadkowo wypadnie ochraniacz podczas walki, sędzia ringowy w pierwszym możliwym momencie, który nie przeszkadza w przebiegu pojedynku, zarządza zatrzymanie czasu, oraz powtórne nałożenie ochraniacza na zęby.

§ 4

Suspensorium

- a) Każdy zawodnik płci męskiej, musi posiadać suspensorium (ochraniacz krocza).
W suspensorium zawodnik wyposaża się we własnym zakresie.
- b) Kobiety nie mogą stosować suspensorium.

§ 5

Specyfikacja tejpowania

- a) każdy zawodnik musi posiadać zatejpowane dłonie.
- b) taśmy do tejpowania oraz usługę profesjonalnego zatejpowania rąk zapewnia Organizator.
- c) jest możliwość aby zawodnika zatejpował jego cutman lub narożnik. Materiał do tejpowania musi pochodzić od cutmana Organizacji PRIME MMA SHOW. Cutman Organizacji musi zaakceptować tejpowanie narożnika lub osobistego cutmana przed dopuszczeniem zawodnika do walki.
- d) tejpów można używać tylko na dłonie oraz kolana i stopy. W innych miejscach są one zabronione.

5. Wygląd zawodnika

- a) każdy zawodnik musi być czysty i schludny.
- b) użycie substancji poślizgowych t.j. : żele do włosów, kremy i spreje na twarz, włosy i ciało zawodnika jest zabronione. Sędzia ringowy lub przedstawiciel PRIME MMA SHOW może nakazać usunięcia substancji poślizgowych i innych przed pojedynkiem. Nie wolno także używać maści rozgrzewających powodujących nadmierną potliwość.
- c) włosy jeśli są długie, muszą być upięte w taki sposób aby nie stwarzały niebezpieczeństwa dla obu zawodników oraz nie stwarzało trudności w prowadzeniu pojedynku. Przedstawiciel PRIME MMA SHOW ocenia czy włosy na głowie i twarzy zawodnika są prawidłowo zabezpieczone. Jeśli włosy na głowie lub twarzy stwarzają takie niebezpieczeństwo, zawodnik nie zostanie dopuszczony do pojedynku.
- d) zawodnicy nie mogą nosić w czasie pojedynku żadnej biżuterii i kolczyków.
- e) paznokcie palców u rąk i nóg muszą być zadbane i krótko obcięte aby nie stwarzać ryzyka zadrapań. Zabronione są Tipsy.
- f) zabroniona jest walka w makijażu i doklejanym rzęsach. Dopuszcza się do walki zawodniczki które mają przedłużane rzęsy metodą 1do 1.

6. Długość walki

- a) każda walka MMA mężczyzn, trwa 3 rundy, z których każda trwa 3 minuty a przerwa między rundami trwa od 1.5 do 2 minut w zależności od zapisów kontraktowych.
- b) każda walka kobiet, trwa 3 rundy, z których każda trwa 2 minuty a przerwa między rundami trwa od 1.5 do 2 minut w zależności od zapisów kontraktowych.

8.

- c) każda walka MMA o tytuł odbywa się na dystansie 3 rund. Istnieje możliwość indywidualnego określenia ilości rund do maksimum 5- ciu.

7. Przerwanie pojedynku

a) Sędzia ringowy jest jedyną osobą upoważnioną do przerywania pojedynku. Sędzia ringowy może zasięgać rady lekarza ringowego sprawie decyzji o przerywaniu pojedynku.

b) sędzia ringowy i lekarz ringowy to jedyne osoby, które mogą wejść do ringu lub obszaru walki w czasie trwania pojedynku. Zasada ta nie dotyczy przerwy między rundami lub czasu już po zakończeniu pojedynku.

c) doprowadzić do przerywania może także narożnik rzucając biały ręcznik na matę na której toczy się pojedynek.

d) przerywanie pojedynku powoduje także faul. Na kopnięcie w krocze przysługuje za każdym razem 5min czasu na dojście do siebie. Dotyczy także kobiet.

8. Sędziowanie punktowe

- a) wszystkie pojedynki są oceniane i punktowane przez trzech sędziów, z których każdy ocenia pojedynek z innego miejsca wokół ringu / obszaru walki. Sędzia ringowy nie może być jednocześnie sędzią punktowym.
- b) system 10-punktowy jest standardowym narzędziem punktowania pojedynków. Według tego systemu przyznaje się 10 punktów zwycięzcy rundy oraz 9 punktów lub mniej przegranemu, za wyjątkiem rzadkiego przypadku rundy remisowej, która punktowana jest 10-10.

9.

- c) walki punktowane są według najnowszych kryteriów sędziowania stowarzyszenia komisji stanowych w USA (Unified rules)

9. Walki inne niż 1 na 1

Możliwe jest zestawienie walk 2 na 1 lub 3 na 1 jak i walk 2 na 2.

W takich pojedynkach nad bezpieczeństwem zawodników będzie czuwać dwóch sędziów ringowych jednocześnie. W pojedynkach takich, także będzie obowiązywał inny system punktowania. O zwycięstwie decydować będzie ilość czysto wyprowadzonych ciosów.

Jeśli któryś z trzech zawodników zostanie znokutowany bądź zostanie podyktowane dla niego TKO, to jeden sędzia zadba o jego bezpieczeństwo a drugi sędzia w pierwszej możliwie dogodnej sytuacji zatrzyma pojedynek by zawodnik który został wykluczony z walki, opuścił klatkę.

10. Dozwolone techniki i miejsca trafień

a) dozwolone miejsca trafień

- głowa : przód i boki
- tułów
- nogi

b) dozwolone techniki

- wszelkie uderzenia bokserskie
- wszelkie kopnięcia
- pełny wachlarz duszeń i dźwigni na kończyny poza dźwignią skrętową na kolano

11. Faule

a) następujące zachowania uznaje się za faule w pojedynku MMA lub walce pokazowej i według uznania sędziego mogą się one zakończyć ukaraniem zawodnika:

- uderzanie głową
- atakowanie oczu w każdy sposób
- gryzienie
- plucie na rywala

- ciągnięcie za włosy
- wkładanie palców w otwory vitalne rywala
- wszelkiego rodzaju ataki na krocze
- wkładanie palców w rozcięcia rywala
- dźwignie na małe stawy (mniej niż 3 palce)
- ciosy w kręgosłup i tył głowy
- uderzanie łokciem
- dźwignia skrętowa na kolano
- dźwignie na kręgosłup
- wszelkie ataki w krtani oraz łapanie za tchawicę
- drapanie, szczypanie i kręcenie skóry
- kopanie w głowę przeciwnika w pozycji parterowej
- uderzanie kolaniem w głowę przeciwnika
- deptanie rywala w pozycji parterowej(stomp)
- łapanie siatki
- łapanie spodenek lub rękawic rywala
- używanie wulgarnego języka w obrębie ringu / klatki
- niesportowe zachowanie skutkujące kontuzją rywala
- atakowanie rywala w czasie przerwy między rundami
- atakowanie rywala, który znajduje się pod opieką sędziego
- atakowanie rywala po gongu
- unikanie kontaktu z rywalem, umyślnie lub powtarzające się wypluwanie
szczęki, udawanie kontuzji
- umyślnie niestosowanie się do instrukcji sędziego ringowego
- upuszczanie rywala na jego głowę lub kark
- ingerencja narożnika w przebieg pojedynku
- kierowanie palców w oczy/twarz rywala w stójce

b) dyskwalifikacja może nastąpić po dowolnej kombinacji powyższych fauli albo po umyślnym faulu, według uznania sędziego ringowego.

c) za wykonanie faulu, zawodnik może być ukarany odjęciem punktów na kartach punktowych.

Osoba odpowiadająca za karty sędziowskie, nie sędzia punktowy, jest odpowiedzialna za podliczenie właściwej punktacji po odjęciu punktu na karcie głównej.

d) tylko sędzia ringowy może ukarać zawodnika za faul. Jeśli sędzia ringowy nie ukarze zawodnika za faul, sędziom punktowym nie wolno samemu oceniać, czy doszło do faulu i nie wolno brać im takiego faulu pod uwagę przy punktowaniu rundy.

e) kiedy dojdzie do faulu sędzia ringowy:

- zarządza przerwę w walce

-wysłała zawodnika, który popełnił faul do neutralnego narożnika

-sprawdza stan i bezpieczeństwo sfaulowanego zawodnika i w razie potrzeby wzywa lekarza

-ocenia faul i odejmuje punkt, jeśli uzna za stosowne, następnie informuje sędziów punktowych, sekundantów oraz osobę odpowiedzialną za karty sędziowskie o swojej decyzji.

f) jeśli zawodnik będący na dole w parterze popełni faul, a zawodnik będący u góry nie jest kontuzjowany, walka będzie kontynuowana w tej samej pozycji oraz:

-Sędzia ringowy ustnie poinformuje zawodnika z dołu o tym, że dopuścił się faulu.

-Kiedy runda się zakończy, sędzia ringowy oceni faul i w razie potrzeby odejmie punkt informując o tym sędziów punktowych, sekundantów oraz osobę odpowiedzialną za karty sędziowskie.

g) Sędzia ringowy może przerwać walkę z uwagi na ostrość faulu. W sytuacji rażącego naruszenia regulaminu, zawodnik, który go popełnił zostaje zdyskwalifikowany.

12. Walki Bokserskie

W walkach bokserskich ilość i długość rund jak i długość przerw pomiędzy rundami, zależy od ustaleń kontraktowych Organizatora z Zawodnikiem.

a) Dozwolone miejsca trafień:

- głowa: przód i boki
- tułów

b) Zakazane techniki:

- uderzanie głową
- uderzenia po obrocie
- uderzenia na odlew
- uderzenia nasadą dłoni i przedramieniem
- atakowanie oczu w każdy sposób
- gryzienie
- plucie na rywala
- ciągnięcie za włosy
- wkładanie palców w otwory witalne rywala
- wszelkiego rodzaju ataki na krocze
- ciosy w kręgosłup i tył głowy

- uderzanie łokciem
- wszelkie ataki w krtani oraz łapanie za tchawicę
- drapanie, szczypanie i kręcenie skóry
- kopanie i wszelkie ataki na nogi
- łapanie siatki
- łapanie spodenek lub rękawic rywala
- używanie wulgarного języka w obrębie klatki
- niesportowe zachowanie skutkujące kontuzją rywala
- atakowanie rywala w czasie przerwy między rundami
- atakowanie rywala, który znajduje się pod opieką sędziego
- atakowanie rywala po gongu
- unikanie kontaktu z rywalem, umyślnie lub powtarzające się wypluwanie szczęki,
- umyślnie niestosowanie się do instrukcji sędziego ringowego
- upuszczanie rywala na jego głowę lub kark
- ingerencja narożnika w przebieg pojedynku

Organizator zastrzega sobie prawo do możliwości modyfikowania niniejszych zasad lecz nigdy bez zgody zawodników biorących udział w takiej walce.

Wtedy taka walka nosi nazwę **BOKS CUSTOM RULES**- czyli walka na ogólnych zasadach bokserskich z dołożonymi zasadami; uderzeniami czy ograniczeniami nie pochodzącymi z ogólnych zasad bokserskich.

13. Walki K-1

W walkach na zasadach K1 ilość i długość rund jak i długość przerw pomiędzy rundami, zależy od ustaleń kontraktowych Organizatora z Zawodnikiem.

- a) Dozwolone miejsca trafień:
 - głowa: przód i boki
 - tułów
 - nogi

- b) Zakazane techniki:
 - uderzanie głową
 - uderzenia na odlew
 - uderzenia nasadą dłoni i przedramieniem
 - kopnięcia frontalne na kolano
 - klincz dłuższy niż 3 sekundy
 - przytrzymywanie nogi rywala po wyłapaniu kopnięcia
 - uderzenia łokciem
 - więcej niż jedno kolano w klinczu
 - atakowanie oczu w każdy sposób
 - gryzienie

- plucie na rywala
- ciągnięcie za włosy
- wkładanie palców w otwory witalne rywala
- wszelkiego rodzaju ataki na krocze
- ciosy w kręgosłup i tył głowy
- wszelkie ataki w krtani oraz łapanie za tchawicę
- drapanie, szczypanie i kręcenie skóry
- łapanie siatki
- łapanie spodenek lub rękawic rywala
- używanie wulgarnego języka w obrębie klatki
- niesportowe zachowanie skutkujące kontuzją rywala
- atakowanie rywala w czasie przerwy między rundami
- atakowanie rywala, który znajduje się pod opieką sędziego
- atakowanie rywala po gongu
- unikanie kontaktu z rywalem, umyślnie lub powtarzające się wypluwanie szczęki,
- umyślnie niestosowanie się do instrukcji sędziego ringowego
- upuszczanie rywala na jego głowę lub kark
- ingerencja narożnika w przebieg pojedynku

Dozwolone są 3 liczenia jednego zawodnika podczas całej walki po którym każdorazowo traci on punkt na kartach punktowych. Czwarte liczenie kończy walkę decyzją o TKO. Natomiast jeśli trzecie liczenie ma miejsce w tej samej rundzie, walka zostaje przerwana przez TKO.

Organizator zastrzega sobie prawo do możliwości modyfikowania niniejszych zasad lecz nigdy bez zgody zawodników biorących udział w takiej walce.

Wtedy taka walka nosi nazwę **K-1 CUSTOM RULES**- czyli walka na ogólnych zasadach K-1 z dołożonymi zasadami; uderzeniami czy ograniczeniami nie pochodzącymi z ogólnych zasad K-1.

14. Badania:

Każdy zawodnik ma obowiązek dostarczyć badania w formie skanu na podany przez Organizatora adres mailowy sędziego głównego. Badania muszą być wykonane nie wcześniej niż 10 i nie później niż 3 dni przed walką.

Ostateczny i nieprzekraczalny termin dostarczenia dokumentów to 2 doby przed ceremonią oficjalnego ważenia.

Dokumenty wymagane w/w terminie to:

- badanie na obecność żółtaczk **typu B**- test na ANTYGEN!
- badanie na obecność żółtaczk **typu C**- test na ANTYGEN!

- badanie na obecność wirusa **HIV** - test na ANTYGEN!
- książeczka sportowca bądź zaświadczenie wyłącznie od **lekarza sportowego** lub **przychodni sportowej** iż zawodnik jest zdolny do wzięcia udziału w „**zawodach MMA**”!
(internista, ortopeda, laryngolog, nie są uprawnieni do wydawania takich zaświadczeń)
- ubezpieczenie od następstw nieszczęśliwych wypadków obowiązujące w dniu walki obejmujące **SPORTY EKSTREMALNE**.

Brak odesłania któregokolwiek dokumentu(któreś z wyników badań lub potwierdzenie ubezpieczenia na dzień walki) w formie elektronicznej w/w terminie skutkować będzie potrąceniem 20% honorarium. Zupełny brak posiadania któregokolwiek z badań uniemożliwia przystąpienie do walki.

15. Rodzaje rezultatów

- a) poddanie
- b) Poddanie werbalne
- c) Nokaut
- d) nokaut techniczny – TKO - Kiedy sędzia ringowy przerwie walkę
- e) Decyzja:
 - jednogłówna decyzja – wszyscy sędziowie punktowali walkę dla tego samego zawodnika.
 - niejednogłówna decyzja – dwóch sędziów wskazuje tego samego zawodnika a jeden sędzia przeciwnika.
 - większościowa decyzja – dwóch sędziów wskazuje tego samego zawodnika a jeden sędzia wskazuje remis.
 - remis – wszyscy sędziowie wskazują zgodnie remis
 - remis większościowy – dwóch sędziów wskazuje remis a trzeci sędzia wskazuje wygraną jednego z zawodników.

- remis niejednogłośny – jeden sędzia wskazuje zawodnika z czerwonego narożnika, drugi sędzia zawodnika z niebieskiego narożnika a trzeci sędzia wskazuje remis.

- decyzja techniczna – jeżeli walka nie może być kontynuowana na skutek niezamierzonego faulu. Aby mogła być podjęta decyzja techniczna, musi rozpocząć się trzecia runda w 3 rundowym pojedynku lub rozpocząć czwarta runda w 5-cio rundowym pojedynku.

f) no contest – walkę uznaje się za nieodbytą. No contest ogłasza się gdy walka nie może być kontynuowana na skutek niezamierzonego faulu, jednak czas trwania pojedynku nie pozwala na podjęcie decyzji technicznej.

g) dyskwalifikacja – gdy walka nie może być kontynuowana na skutek faulu który został uznany za zamierzony

h) techniczny remis – taki werdykt ma zastosowanie gdy podejmowana jest decyzja techniczna a z kart punktowych wynika remis

16. Odprawa sędziowska

Każdy zawodnik lub ktoś z narożnika ma obowiązek uczestniczyć w odprawie sędziowskiej na której sędzia ringowy omówi i wytłumaczy wszystkie przepisy i zasady walki. Nieobecność skutkuje utratą 10% wynagrodzenia na rzecz Organizatora. Miejsce i czas odprawy sędziowskiej wskazuje Organizator.

17. Sekundanci

W narożniku zawodnika może przebywać maksymalnie trzech sekundantów. Zawodnik ma prawo do korzystania z pomocy sekundantów w czasie walki, podczas przygotowania do walki oraz bezpośrednio po jej zakończeniu.

W czasie przerwy między rundami do klatki może wejść tylko dwóch sekundantów. Trzeci sekundant musi pozostać poza oktagonem.

W czasie trwania walki (rundy) sekundanci muszą przebywać poza podestem klatki na wyznaczonych miejscach.

Obowiązkiem sekundantów jest uprzątnięcie narożnika po przerwie między rundami (rozlana woda, zabranie ze sobą wszystkich wniesionych ze sobą rzeczy)

a) W czasie trwania walki (rundy) sekundantom nie wolno:

- wchodzić na podest klatki
- łapać się siatki
- poruszać się wokół klatki
- używać niecenzuralnych słów pod adresem zawodnika lub sędziego
- korzystać z pomocy osób trzecich (nieuprawnionych)
- pomagać fizycznie zawodnikowi bez zezwolenia sędziego

b) W czasie trwania przerwy w walce sekundantom nie wolno:

- zwracać się bezpośrednio do sędziego ringowego
- przechodzić do narożnika przeciwnej ekipy
- podawać zawodnikowi wspomaganie w postaci stałej (tabletki, pastylki, smarować twarz lub innych części ciała wazeliną bądź innymi substancjami)

c) W czasie walki (rundy) sekundantom wolno:

- udzielać wskazówek zawodnikowi dotyczącej przebiegu walki spoza ringu
- przygotować sprzęt do pomocy podczas przerwy (woda, lód itp.)

Za nieprzestrzeganie zasad sekundanci mogą być ukarani ostrzeżeniem oraz dyskwalifikacją. Mogą spowodować ostrzeżenie oraz dyskwalifikację ich zawodnika.

-pierwsze ostrzeżenie udzielane jest po pierwszym złamaniu zasad zachowania sekundantów.

-drugie ostrzeżenie wiąże się z odjęciem z honorarium zawodnika 10 % sumy

-trzecie ostrzeżenie oznacza odesłanie sekundanta do szatni, co wiąże się z odjęciem od honorarium zawodnika 20 % sumy

-kolejne ostrzeżenie oznacza dyskwalifikację zawodnika

-dyskwalifikacja może nastąpić od razu gdy złamanie reguł zachowania sekundantów bezpośrednio wpłynęło na przebieg walki niekorzystny dla przeciwnika

18. Odwołania

Menadżer zawodnika ma prawo wnieść pisemny protest dotyczący wyniku walki w ciągu 48 godzin od momentu zakończenia walki po wpłaceniu 1000 Euro kaucji na konto Federacji PRIME MMA SHOW.

Protest może dotyczyć jedynie błędów proceduralnych.

Komisja odwoławcza w składzie

-sędzia główny

-sędzia ringowy

-jeden z sędziów punktowych

rozpatruje złożony protest, a jego wynik prezentuje w ciągu 48 godzin od daty jego przyjęcia.

W przypadku negatywnego rozpatrzenia protestu Organizacja PRIME MMA SHOW nie zwraca wpłaconej kaucji.

O wszystkich sprawach nie ujętych w regulaminie decyduje Organizator w porozumieniu z Sędzią Głównym.